

附录 B R 入门

R 语言是一个综合的统计研究平台，提供各类数据分析技术的实现。随着数据科学领域的发展，人们不再满足于 R 默认加载的包 (package) 中所提供的基础操作函数，tidyverse 包应运而生。它是一系列用于数据科学领域的 R 包集合，包含 ggplot2、dplyr、tidyr、readr、purrr、tibble、stringr 和 forcats 等软件包，可以高效、便捷地处理数据，是近年来 R 语言数据分析的主流工具。因此，本附录基于 tidyverse 包，简要地介绍 R 语言的主要操作。本附录的写作主要参考 Wickham et al. (2016) 和 Kabacoff (2015)，读者可进一步阅读以获取更多详情。

附录代码使用一致的书写规则：

- 正文中的斜体字、代码块中的 `<>` 表示占位，实际使用中应用真实文本替换。
- 为避免不同包中同名函数的冲突，有时在包名与函数名间加双冒号，指定使用来自某包的函数。如：`purrr::set_names()` 表示使用 purrr 包中的 `set_names()` 函数。
- 使用 `#>` 注释代码的输出结果。

B.1 安装与配置

R 与 RStudio 的安装

我们可以从官方网站 CRAN，网址为 <http://cran.r-project.org>，免费下载各操作平台的 R 安装包进行安装。



图 B.1: R 的各安装包

由于 R 软件仅提供一个简单的命令行界面，为了使得编程过程更为舒适，我们推荐使用与 R 交互的代码编辑器，RStudio IDE。我们可以从官方网站 <https://www.rstudio.com/download> 下载和电脑系统匹配的 RStudio Desktop 版并进行安装。

包的安装与使用

包是 R 函数、数据、预编译代码组成的集合，存储包的目录称为库 (library)。除 R 自带的一系列默认包 (如 base、datasets 和 stats 等)，其他包需要安装并被加载到会话中才能使用。为避免各种包因为语法、接口的差异而造成的不便，tidyverse 包整合了一系列常用包，各包共享基本语法和数据结构。

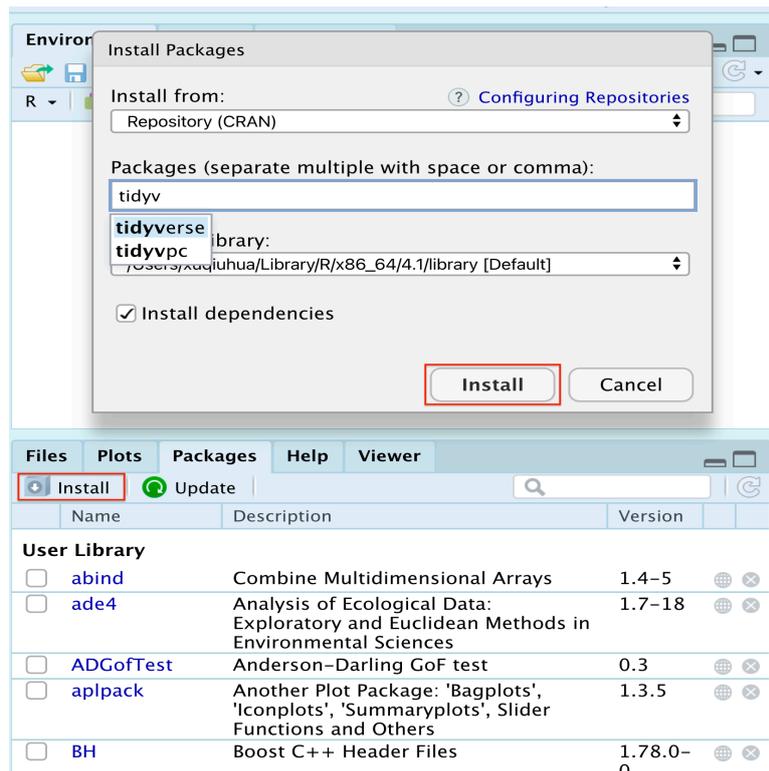


图 B.5: 手动安装 tidyverse 包

我们可以通过 RStudio 手动安装所需包，如图 B.5 所示。我们也可以使用命令 `install.packages("packagename")` 安装所需包。命令 `.libPaths()` 可以显示包含 R 包的库所在的位置：

```
1 install.packages("tidyverse") #安装单个包
2 .libPaths() #查看库所在位置
```

命令 `install.packages()` 将列出所有已安装的包的信息：

```
1 rownames(installed.packages()) #查看当前已安装的包的名称
```

为避免重复安装，我们应在安装前先判断该包是否已安装：

```
1 pkgs = c("xts", "vars", "rugarch") #批量安装多个包
2 lapply(pkgs, function(x) if (!(x %in% installed.packages())) {
3   install.packages(x) # 若该包已被安装，则跳过该包
4 })
```

包安装好后，使用 `library(packagename)` 命令加载后才能会在会话中使用。在同一会话中，一个包只需加载一次。命令 `search()` 可以查看哪些包当前已加载可被使用：

```
1 library("tidyverse")
2 search() #查看当前已加载的包
```

我们可以使用命令 `help(package="packagename")` 快速了解某个包所含的数据集和函数，也可以使用 `help(datafunction)` 或命令 `?datafunction` 查看某个数据集或函数的更多细节。此外，RStudio CheatSheets，即 RStudio 备忘录，归纳了常用软件包的主要函数，可供读者查阅，网址为：<https://www.rstudio.com/resources/cheatsheets/>。

```
1 help(package="tidyverse")
2 #查看mutate函数的帮助文档
3 help(mutate)
4 ?mutate
```

还有一些函数用于 R 包的管理。如 `update.packages()` 将已安装的包更新至最新版本，`remove.packages()` 移除已安装的包。

工作空间的管理

工作空间 (workspace) 指 R 当前的工作环境，它存储着用户定义的对象。我们可以使用命令 `getwd()` 查看当前的工作目录，它是 R 用来读取文件和保存结果的默认路径。如需更改工作目录，我们可以通过命令 `setwd("directory")` 设置。此外，函数 `ls()` 用于列出当前工作空间的对象，`rm()` 删除指定对象。

```
1 getwd() #查看当前工作路径
2 setwd("~/Documents/GitHub") #设置新工作路径
3 rm(list = ls(all = TRUE)) #清除当前所有对象
```

注 命令 `setwd()` 更改的路径应该是事先已经存在的，若路径不存在，可以先使用 `dir.create()` 创建新路径，再使用 `setwd()` 将当前工作路径更改为新创建的路径。

B.2 数据结构

R 包含多种存储数据的对象类型，如字符串、向量、矩阵、数组、数据框和列表，以及基于向量构建的因子、日期和时间等。

我们事先加载好 `tidyverse` 包，加载后 R 的输出结果表明它已经载入了 `ggplot2` 等 8 个核心包；冲突信息显示出了已加载的包的重名函数，我们需使用 `::` 明确指定。

```
1 library(tidyverse)
2 #> -- Attaching packages ----- tidyverse 1.3.2 --
3 #> v ggplot2 3.3.6    v purrr  0.3.4
4 #> v tibble  3.1.8    v dplyr  1.0.9
5 #> v tidyr   1.2.0    v stringr 1.4.0
6 #> v readr  2.1.2    v forcats 0.5.1
7 #> -- Conflicts ----- tidyverse_conflicts() --
```

```
8 #> x dplyr::filter() masks stats::filter()
9 #> x dplyr::lag() masks stats::lag()
```

向量、矩阵与数组

创建向量

向量是 R 的基础对象，常见类型有数值型、字符型和逻辑型，其中，数值型包括整型与双精度型，R 中默认数值为双精度型，若想创建整型数值，可在数字后加字母 L。我们通常使用函数 `c()` 创建向量，也可以通过比较运算符构造逻辑向量。

```
1 a <- c(1,3,7) #创建双精度型向量
2 b <- c(1L,3L,7L) #创建整型向量
3 c <- c("adc", "mgn", "kk")
4 d <- c(TRUE, TRUE, FALSE, TRUE, FALSE)
5 e <- 1:10 %>% 3==1 #通过比较运算符创建逻辑型向量
```

向量中不能包含不同类型的元素（否则会进行强制转换）。函数 `typeof()` 用于确定向量类型，函数 `length()` 用于确定向量长度。

```
1 #变量d,e接上例
2 typeof(d)
3 #> [1] "logical"
4 length(e)
5 #> [1] 10
```

向量的每个元素是可以命名的。我们可以在创建向量时进行命名，也可以在向量创建好后，使用 tidyverse 中的 `purrr::set_names()` 函数进行命名。

```
1 c(xc=-1,y=0,z=1)
2 #> xc y z
3 #> -1 0 1
4 purrr::set_names(1:3,c("A", "B", "C"))
5 #> A B C
6 #> 1 2 3
```

向量取子集

取子集是向量的常用操作，方括号 `[]` 是取子集函数，常用的向量取子集方式有：

- 使用数值向量取子集：使用正整数向量取子集时，取出对应位置的元素。而使用负整数向量取子集时，则舍弃对应位置的元素。注意 R 中的索引（index）是从 1 开

始的。

```
1 X <- c("red", "black", "white", "green", "blue")
2 X[c(1,5,3,3)]
3 #> [1] "red" "blue" "white" "white"
4 X[c(-2,-4,-5)]
5 #> [1] "red" "white"
```

- 使用逻辑向量取子集：此时可以取出 TRUE 值对应的元素。

```
1 Y <- c(-3, NA, 1, 7, NA)
2 Y[!is.na(Y)] #取出Y的所有非缺失值
3 #> [1] -3 1 7
```

- 使用字符向量取子集：对于命名向量，可以直接根据元素名称取出对应元素。

```
1 Z <- c(ad = -3, eee = 0, W1 = 2)
2 Z[c("W1", "eee")]
3 #> W1 eee
4 #> 2 0
```

矩阵与数组

矩阵由一组向量构成，可以通过函数 `matrix()` 创建：

```
1 cel <- c(11,6,2,8,-9,22)
2 row_names <- c("R1", "R2", "R3")
3 col_names <- c("C1", "C2")
4 mat <- matrix(cel, nrow=3, ncol=2, byrow=TRUE, dimnames=list(row_names,
5   col_names)) #byrow=TRUE代表按行填充
6 mat
7 #>   C1 C2
8 #> R1 11 6
9 #> R2  2 8
10 #> R3 -9 22
```

我们可以使用索引和方括号来选取矩阵的行、列或元素。 $\mathbf{X}[i,]$ 指矩阵 \mathbf{X} 的第 i 行， $\mathbf{X}[,j]$ 指 \mathbf{X} 的第 j 列， $\mathbf{X}[i,j]$ 指 \mathbf{X} 的第 (i,j) 位置上的元素。选择矩阵的多行或多列时，可由多个索引 i 或 j 构成数值型向量。

需注意矩阵代数的运算符与常规运算有所不同：

- `%*%` 表示矩阵乘法，即内积。

- * 表示矩阵的对应位置元素相乘，即 Hadamard 积。
- %o% 表示矩阵外积。

数组与矩阵类似，但其维度可以大于 2。我们通过函数 `array()` 创建数组。其余操作与矩阵类似。

数据框

数据框是矩阵的拓展形式，它允许不同列包含不同类型的数据（但每一列的数据类型必须唯一）。传统的 R 数据框由基础包中的函数 `data.frame(col1,col2,col3,...)` 生成，其中 `col1,col2,col3` 等为各列向量。tidyverse 中的 `tibble` 包定义了简单数据框 `tibble` 代替传统数据框，操作更为简便。

创建数据框

我们可以通过函数 `tibble()` 创建 `tibble`，该函数能自动重复长度为 1 的输入，并可以使用新创建的变量。与 `data frame` 不同，`tibble` 是不创建行名的。

```

1 library(tidyverse)
2 tibble(
3   x = c(2,-1,3),
4   y = 1,      #自动重复该输入
5   z = x^2 + y, #使用刚刚创建的变量
6   ch = LETTERS[1:3]
7 )
8 #> A tibble: 3 x 4
9 #>       x     y     z ch
10 #>   <dbl> <dbl> <dbl> <chr>
11 #> 1     2     1     5  A
12 #> 2    -1     1     2  B
13 #> 3     3     1    10  C

```

由输出结果可知，除列名外，`tibble` 还会输出各列的类型。相比于 `data frame`，对数据使用者更为友好。

我们还能使用函数 `tribble()` 创建 `tibble`。`tribble` 代表 `transposed tibble`，即转置 `tibble`，可以对数据按行进行填充。其中，列名以 `~` 开头。这种布局方法更加易读。

```

1 tribble(
2   ~stu, ~num, ~score,
3   "Bob", "001", 89,
4   "Lily", "024", 95
5 )

```

```

6 #> A tibble: 2 x 3
7 #>   stu  num  score
8 #>   <chr> <chr> <dbl>
9 #> 1 Bob   001    89
10 #> 2 Lily  024    95

```

大多数 R 包使用的是传统数据框，我们可以通过函数 `as.tibble()` 将传统数据框转换为 `tibble`：

```

1 as_tibble(rock) #将rock石头形态数据集转换为tibble类型
2 #> A tibble: 48 x 4
3 #>   area peri shape perm
4 #>   <int> <dbl> <dbl> <dbl>
5 #> 1 4990 2792. 0.0903 6.3
6 #> 2 7002 3893. 0.149 6.3
7 #> 3 7558 3931. 0.183 6.3
8 #> 4 7352 3869. 0.117 6.3
9 #> 5 7943 3949. 0.122 17.1
10 #> 6 7979 4010. 0.167 17.1
11 #> 7 9333 4346. 0.190 17.1
12 #> 8 8209 4345. 0.164 17.1
13 #> 9 8393 3682. 0.204 119
14 #> 10 6425 3099. 0.162 119
15 #> # ... with 38 more rows
16 #> # i Use `print(n = ...)` to see more rows

```

注意到，与 `data frame` 输出所有数据不同，`tibble` 默认输出前 10 行结果，更适用于大型数据集。当需要显示更多行时，可通过 `print()` 函数的参数 `n`（打印行数）来设置。此外，我们也可以使用函数 `View()` 滚动查看数据，使用函数 `dplyr::glimpse()` 查看数据摘要。

数据框的简单操作

`add_row()` 函数与 `add_column()` 函数用于增加 `tibble` 的某行或某列：

```

1 tb=tibble(
2   x = 1:3,
3   y = 3:1,
4   )
5 add_column(tb, z = 0, .after = 1) #插入一列常数向量至倒数第2列
6 #> A tibble: 3 x 3

```

```

7       x     z     y
8 #> <int> <dbl> <int>
9 #>1     1     0     3
10 #>2     2     0     2
11 #>3     3     0     1
12 add_row(tb, x = 7, y = 7, .before = 0) #插入一行数据至第1行
13 #> A tibble: 4 x 2
14 #>       x     y
15 #> <dbl> <dbl>
16 #>1     7     7
17 #>2     1     3
18 #>3     2     2
19 #>4     3     1

```

在子集的取用上，操作 `[]` 的返回值仍为 `tibble`，`[[]]` 或 `$` 的返回值为向量。`dplyr` 包中的函数可以更好地筛选 `tibble`，我们将在后续介绍。

- 取 `tibble` 某列

```

1 #变量tb接上例
2 #按名称取
3 tb$x # 或 tb[["x"]]
4 #> [1] 1 2 3
5 #按位置取
6 tb[[1]]
7 #> [1] 1 2 3
8 tb[,1]
9 #> A tibble: 3 x 1
10 #>       x
11 #> <int>
12 #> 1     1
13 #> 2     2
14 #> 3     3

```

- 取 `tibble` 某行，需用逗号作分隔符

```

1 tb[1,]
2 #> A tibble: 1 x 2
3 #>       x     y
4 #> <int> <int>
5 #> 1     1     3

```

数据框文件的导入与导出

文件数据通常以数据框的形式读入 R 中。tidyverse 的 readr 包提供了一系列函数实现这一功能。该类函数语法一致，我们以最为常用的 read_csv() 函数为例。该函数用于读取逗号分隔文件，主要参数有：

- file: 要读取的文件的路径。
- col_names: 默认为 TRUE，使用数据的第一行作为列名。也可以向该参数传递一个字符向量作为列名。
- skip: 设定读取数据时跳过前几行。
- na: 规定了需将文件中哪些值处理为缺失值。

与 R 基础包中 read.*() 函数族相比，read_*() 函数族读取速度更快，且可直接生成 tibble。

readr 包还提供 write_*() 函数族将数据写回到磁盘中，如函数 write_csv()。如果想将数据导出为 Excel 文件，可以使用函数 write_excel_csv()。这类函数的主要参数有：

- x: 数据框
- file: 保存文件的位置
- na: 设定如何写入缺失值
- append: 导出内容是否追加到现有文件

tidyverse 也提供了导入其他类型的数据的包，如：haven 包读取 Stata 文件，readxl 包读取 Excel 文件 (.xls 和.xlsx)。

列表

列表可以包含类型、长度均不同的对象，甚至能够包含其他列表。这种性质使得列表能方便地打包多种对象，并清晰地表示多层结构。

创建列表

函数 list() 创建列表，names() 给列表成分命名：

```

1 set.seed(123) # 设置随机种子
2 l = list(n=rnorm(1),chr=letters[1:3], lo=rnorm(4)>0)
3 # rnorm()生成标准正态随机数
4 l
5 #> $n
6 #> [1] -0.5604756
7 #>
8 #> $chr
9 #> [1] "a" "b" "c"

```

```

10 #>
11 #> $lo
12 #> [1] FALSE TRUE TRUE TRUE
13 names(l)=NULL #移除名称
14 names(l)=c("N", "CHR", "LO") #修改列表成分名

```

列表取子集

- 使用 `[]` 提取子列表。与向量类似，可以通过表示索引的整数向量、逻辑向量和字符向量提取。

```

1 str(l[1]) #通过str()函数查看数据结构
2 #> List of 1
3 #> $ N: num -0.56

```

- 使用 `[[]]` 提取列表单个成分。

```

1 str(l[[2]])
2 #> chr [1:3] "a" "b" "c"

```

- 使用 `$` 通过成分名提取列表单个成分。

```

1 str(l$LO)
2 #> logi [1:4] FALSE TRUE TRUE TRUE

```

列表的转换

函数 `as.list()` 可将向量转换为列表：

```

1 as.list(c(3,1))
2 #> [[1]]
3 #> [1] 3
4
5 #> [[2]]
6 #> [1] 1

```

`unlist()` 可将列表转换为一个向量，各元素名称由原列表对应成分名称加对应序号组成：

```

1 str(unlist(l))
2 #> Named chr [1:8] "-0.560475646552213" "a" "b" "c" "FALSE" ...
3 #> - attr(*, "names")= chr [1:8] "N" "CHR1" "CHR2" "CHR3" "LO1" ...

```

`purrr` 包还提供了若干函数对列表进行操作：

- `flatten()`: 将列表展平至只有一层
- `prepend()`: 在列表顶端添加元素
- `keep()`: 保留满足条件的元素
- `discard()`: 删除满足条件的元素

字符串

创建字符串

使用一对单引号或双引号便可创建字符串：

```
1 ch1="What is Econometrics?"
2 ch1
3 #> [1] "What is Econometrics?"
```

`tidyverse` 中的 `stringr` 包专门用来处理字符串数据，对于字符向量，此包中的函数将自动针对向量中的每个字符串元素进行运算。

- 修改长度
 - `str_length()`: 返回字符串的长度。
 - `str_pad()`: 将字符串扩充至指定长度。
 - `str_trunc()`: 将字符串截断至指定长度。

```
1 ch2 = c("ab", "TTT", "Q-R")
2 str_length(ch2)
3 #> [1] 2 3 3
4 str_pad(ch2, 4, pad="-") #pad参数指定填充符
5 #> [1] "--ab" "-TTT" "-Q-R"
6 x <- "This string is moderately long."
7 str_trunc(x, 10, ellipsis = "...")
8 #注：截断长度不能短于省略符参数ellipsis的长度
9 #> [1] "This st..."
```

- 合并: `str_c()`
- 拆分: `str_split()`
- 排序: `str_sort()`

```
1 #注意间隔符参数sep和collapse的作用
2 str_c(c("x", "y", "z"), c("A", "B", "C"), sep=".")
3 #str_c将对应的字符串两两相连，中间用.分割
4 #> [1] "x.A" "y.B" "z.C"
5 str_c(c("x", "y", "z"), c("A", "B", "C"), sep=".", collapse="-")
```

```

6 #str_c先根据sep的设置将对应的字符串两两相连，中间用.分割，
7 #再根据collapse的设置将所得字符串再次连接，中间用-分割，最终得到一个字符串。
8 #> [1] "x.A-y.B-z.C"
9
10 str_split("q-eeF-WCAR", pattern="-") # pattern为指定的分隔符
11 #> [[1]]
12 #> [1] "q" "eeF" "WCAR"
13
14 #变量ch2接上例
15 str_sort(ch2, decreasing = TRUE, locale = "en") # 降序排列，语言为英文
16 #> [1] "TTT" "Q-R" "ab"

```

字符串取子集

str_sub() 可根据指定位置提取字符串的一部分：

```

1 ch3 = c("long", "short", "big", "small", "thick")
2 str_sub(ch3, start=2, end=4)
3 #若字符串长度不足，则取到最后。如"big"，取子集为"ig"
4 #> [1] "ong" "hor" "ig" "mal" "hic"

```

字符串匹配

- str_detect(): 检验是否能匹配指定模式
- str_starts(): 检验是否以指定模式开头
- str_ends(): 检验是否以指定模式结尾
- str_which(): 返回匹配索引值
- str_count(): 计算匹配个数

```

1 # 变量ch3接上例
2 str_detect(ch3, "h")
3 #> [1] FALSE TRUE FALSE FALSE TRUE
4 str_which(ch3, "h")
5 #> [1] 2 5
6 str_count(ch3, "l")
7 #> [1] 1 0 0 2 0
8 str_starts(ch3, "l")
9 #> [1] TRUE FALSE FALSE FALSE FALSE
10 str_ends(ch3, "g")

```

```
11 #> [1] TRUE FALSE TRUE FALSE FALSE
```

日期和时间

R 中表示日期和时间的数据可以分为 3 类：

- 日期：在 tibble 中显示为 <date>
- 时间：一天中的某个时刻。在 tibble 中显示为 <time>
- 日期时间：相当于日期加时间。在 tibble 中显示为 <dtm>

tidyverse 的 lubridate 包可以便捷地创建、管理日期时间数据。该包在加载 tidyverse 时不会自动载入，故需手动加载。

创建日期时间

我们通常使用字符串创建日期时间。lubridate 提供了一类辅助函数实现该功能，其函数名由 y、m、d 和 h、m、s 组合，组合顺序按照字符串中年、月、日和小时、分钟、秒的顺序。这类函数总能准确识别字符串所代表的日期时间值。

```
1 library(lubridate) # 加载lubridate
2 ymd("2020,08,11")
3 #> [1] "2020-08-11"
4 dmy("15th,January,2018")
5 #> [1] "2018-01-15"
6 dmy_hm("12-10-2022 21:34")
7 #> [1] "2022-10-12 21:34:00 UTC"
8 mdy_hms("12/30/2021 10:00:30")
9 #> [1] "2021-12-30 10:00:30 UTC"
```

函数 make_date() 和 make_datetime() 则通过各个成分创建日期时间数据：

```
1 make_date(2022,6,10)
2 #> [1] "2022-06-10"
3 make_datetime(2022,6,10,8,30,10)
4 #> [1] "2022-06-10 08:30:10 UTC"
```

as.date() 将日期时间数据转换为日期数据；as.datetime() 将日期数据转换为日期时间数据。

获取日期时间成分

如果想提取出日期中的独立成分，可以使用以下函数：

- year()、month()、hour()、minute()、second()
- wday()、mday()、yday()：分别显示该日期是在一周、一月、一年中的第几天。

注 R 默认周日为一周中的第一天。

因子

因子用作数据分类，只能在固定集合中取值。该固定集合称为因子的水平（level）。

创建因子

函数 `factor(x, levels, labels)` 用来创建因子：

- `x` 为创建因子的数据向量；
- `levels` 为因子的水平，默认取 `x` 中的非重复元素，默认顺序为英文字母顺序；
- `labels` 为与 `levels` 一一对应的标签。

```
1 ch=c("Thur.", "Wed.", "Thur.", "Fri.", "Tue.", "Mon.")
2 f=factor(ch)
3 f
4 #> [1] Thur. Wed. Thur. Fri. Tue. Mon.
5 #> Levels: Fri. Mon. Thur. Tue. Wed.
```

函数 `levels()` 可以访问因子水平：

```
1 #修改因子水平
2 levels(f) = c("周五", "周一", "周四", "周二", "周三")
3 f
4 #> [1] 周四 周三 周四 周五 周二 周一
5 #> Levels: 周五 周一 周四 周二 周三
```

处理因子数据

`tidyverse` 中的 `forcats` 包提供了一系列处理因子数据的函数：

- `fct_count()`：统计数据中各因子水平的频数、占比；
- `fct_lump_min()`：把频数小于某数的因子水平归为其他类；
- `fct_recode()`：修改某个因子水平。

```
1 fct_count(f) #统计因子数据频数
2 #> # A tibble: 5 x 2
3 #>   f           n
4 #>   <fct> <int>
5 #> 1 周五         1
6 #> 2 周一         1
7 #> 3 周四         2
8 #> 4 周二         1
```

```

9 #> 5 周三      1
10
11 #将频数小于2的归为“其他”
12 fct_lump_min(f,2, other_level = "其他")
13 #> [1] 周四 其他 周四 其他 其他 其他
14 #> Levels: 周四 其他
15
16 fct_recode(f, 礼拜四="周四")
17 #> [1] 礼拜四 周三 礼拜四 周一 周二 周五
18 #> Levels: 周一 周五 礼拜四 周二 周三

```

注 R 以整型向量储存因子数据，每个因子水平对应一个整型数据，在处理时不能将其作为字符型进行操作。

B.3 基本语法

在正式学习 tidyverse 的数据管理工具前，我们介绍一些基础操作，包括管道、控制流以及自定义函数。

管道

管道操作符 `%>%` 是一种强大的工具。它就像生产线上的管道，将前一步的结果传送给下一步的函数。使用管道可以清楚表示由多个操作组成的操作序列，提高了代码的可读性，也避免使用过多的中间变量。

我们举一个简单的例子：

```

1 library(tidyverse)
2 sqrt(81) %>% log() %>% cos() %>% exp() %>% round(3)

```

该式等价于

```

1 round(exp(cos(log(sqrt(81))))),3)

```

支持管道操作是 tidyverse 的核心原则之一。在下一章介绍 dplyr 包处理数据时，我们会频繁使用 `%>%`。届时，读者将更加体会到它带来的便捷。

使用管道时，需要特别注意数据输入的位置，适时使用 `.` 占位：

- 管道默认将数据传递至下一个函数的第一个参数，此时占位符可省略。

```

1 c(7,-4,5,NA) %>%
2   mean(.,na.rm = TRUE)
3 # .可省略

```

```
4 c(7,-4,5,NA) %>%
5   mean(na.rm = TRUE)
```

- 若数据输入的位置并非函数的第一个参数，则需占位符。

```
1 iris %>%
2   plot(Sepal.Length~Petal.Length,data = .) #iris数据集传递给第二个参数
```

- 在管道中使用提取操作，通常也需要占位符。

```
1 set.seed(123)
2 df <- tibble(
3   x = rnorm(4), #生成标准正态分布随机数
4   y = runif(4) #生成区间[0,1]内的均匀分布随机数
5 )
6 # 提取列 x
7 df %>% .$x
8 #> [1] -0.560 -0.230 1.559 0.071
9 df %>% .[["x"]]
10 #> [1] -0.560 -0.230 1.559 0.071
```

控制流

通常，R 的语句是自上而下执行的。但有时我们希望仅在满足特定条件的情况下执行某些语句，或重复执行某些语句，此时便需要控制流结构。

if 语句

函数 `if()` 可以有条件的执行代码。其形式如下：

```
1 if(<condition>){
2   <statement1 when condition is TRUE>
3 } else {
4   <statement2 when condition is FALSE>
5 }
```

需注意，`<condition>` 是一元逻辑向量。常见的 `<condition>` 由比较运算符、逻辑运算符、类型判断函数族 `is_*` (`purrr` 包) 或 `is.*()` (R 基础包) 构成。

- 比较运算符：`>`、`>=`、`<`、`<=`、`!=`（不等于）、`==`（等于）
- 逻辑运算符：`|`（或）、`&`（且）

```
1 library(tidyverse)
```

```

2 x <- 9L
3 if(!is_integer(x)) {
4   print("X is not integer") # 若x不是整型，则输出"x不是整型"
5 } else {
6   print(x^2) # 否则，输出x的平方
7 }
8 #> [1] 81

```

当涉及多重条件时，我们可以将多个 if 语句串联起来：

```

1 if(<con1>){
2   <statement1>
3 } else if (<con2>){
4   <statement2>
5 } else {
6   <statement3>
7 }

```

`ifelse()` 是 `if()` 的向量化版本，其语法为：`ifelse(con, statement1, statement2)`。当条件为多元逻辑值时，需使用 `ifelse()` 函数。

```

1 # 对多元p值向量，标记其在0.05水平下的显著性
2 p <- c(.0014, .1021, .2478, .0003, .8216)
3 test <- ifelse(p <.05, "Significant", "Not Significant")
4 test
5 #> [1] "Significant" "Not Significant" "Not Significant" "Significant"
6 #> [5] "Not Significant"

```

for 结构

`for` 循环重复地执行一个语句，直到循环变量不再包含在序列中：

```

1 for (<i in sequence>){ # i为循环变量
2   <statement>
3 }

```

我们以计算 R 自带的 `mtcars` 数据集每列的均值为例，该数据包含 32 种汽车在性能方面的 11 个指标。

```

1 # 为输出结果分配足够的空间
2 mtcars_mean <- vector("double", ncol(mtcars))

```

```

3 for (i in seq_along(mtcars)) { # 循环序列
4   mtcars_mean[[i]] <- mean(mtcars[[i]]) # 循环体
5 }

```

其中, `vector()` 用于创建给定长度的空向量, 包括向量类型和向量长度两个参数; `seq_along()` 与我们熟悉的 `1:length()` 的作用基本相同, 但在遇到意外值时 (如长度为 0 的向量), 会进行提示。

while 结构

当事先不确定循环序列的长度时, 我们应使用 `while` 循环。`while` 通过一个逻辑判定准则来控制循环, 当条件不再为真时停止循环:

```

1 while(<condition>){
2   <statement>
3 }

```

以模拟掷硬币过程为例, 我们想求出连续出现 3 次正面向上所需的投掷总次数:

```

1 set.seed(123)
2 total <- 0 # 设置投掷总次数的初值
3 heads <- 0 # 设置连续正面向上的次数的初值
4 while (heads < 3) { # 正面向上次数小于3为循环条件
5   if (sample(c("T", "H"), 1) == "H") {
6     #sample()函数模拟随机掷硬币, "H"代表正面向上
7     heads <- heads + 1 # 当正面向上, heads计数累加
8   } else {
9     heads <- 0 #当出现了反面向上, heads计数从零重新开始
10  }
11  total <- total + 1
12 } # 每次循环, total计数加1
13 total
#> [1] 8

```

purrr 包实现循环

循环结构通常需要花费很长时间。`tidyverse` 的 `purrr` 包提供的 `map` 族函数能够在迭代中节省大量时间。

单参数迭代

`map_*()` 函数族对输入的向量进行循环, 将其中的每个元素带入运算, 返回新的向量或列表。`map_*(x, f, ...)` 中的 x 为数据对象, f 为应用到数据的函数, \dots 为传递给 f 的其他参数。每种类型的输出都对应一个函数:

- `map()` 返回列表;
- `map_lgl()` 返回逻辑型向量;
- `map_int()` 返回整型向量;
- `map_dbl()` 返回双精度型向量;
- `map_chr()` 返回字符型向量。

在前文介绍 `for` 结构中, 我们计算了 `mtcars` 数据集每列的均值。下面我们使用 `map_dbl()` 实现上述操作:

```
1 mtcars_mean2 <- mtcars %>%
2   map_dbl(mean) # 此处省略了.占位符, 等价于map_dbl(.,mean)
```

R 基础包中的 `apply` 函数族与单参数迭代的 `map` 函数族类似:

- `apply()` 函数可以遍历数组的所有维度;
- `lapply()` 函数与 `map_*()` 函数功能基本相同;
- `sapply()` 函数是对 `lapply()` 简化输出的版本。

以 `apply()` 为例, 同样计算 `mtcars` 数据集每列的均值:

```
1 mtcars_mean3 <- apply(mtcars,2,mean)
2 # 第二个参数MARGIN代表维度
3 # 对于二维数据框, 维度为1表示对行进行运算, 为2表示对列进行运算
```

我们更推荐使用 `purrr` 包的函数, 因为它们具有更为一致的参数, 且在多个相关输入的不同步迭代上具有更强大的功能。

多参数迭代

函数 `map2()` 和 `pmap()` 针对多个参数需要同步迭代的情况。例如, 我们需要生成几组均值、标准差都不同的正态分布随机数:

```
1 set.seed(123)
2 mu <- list(0,1,-1)
3 sigma <- list(1,2,3)
4 map2(mu, sigma, rnorm, n=4) %>% # 注意参数位置
5   str() # str()用来查看数据的内部结构
6 #> List of 3
7 #> $ : num [1:4] -0.5605 -0.2302 1.5587 0.0705
8 #> $ : num [1:4] 1.26 4.43 1.92 -1.53
```

```
9 #> $ : num [1:4] -3.0606 -2.337 2.6722 0.0794
```

注 每次迭代时发生变化的参数（此例为 `mu` 和 `sigma`）需放在指定函数（此例为 `rnorm`）的前面，保持不变的参数（此例为 `n`）需放在指定函数的后面。

函数 `pmap()` 可以将一个列表作为参数，对于列表的所有变量，进行同步迭代。仍以生成正态分布随机数为例，此时要求三组分布的均值、方差和样本数量各不相同：

```
1 # 随机种子、变量mu和sigma接上例
2 num <- list(4,6,8)
3 # 为par各变量命名。函数rnorm(n,mean,sd)将依据变量名匹配参数。
4 par <- list(mean = mu, sd = sigma, n = num)
5 # 若省略命名步骤，函数rnorm(n,mean,sd)将按照变量位置引入参数。
6 # 此时，变量num、mu和sigma的位置与函数rnorm()的参数n、mean和sd位置
7 # 必须对应。
8 par <- list(num, mu, sigma)
9 par %>%
10   pmap(rnorm) %>%
11   str()
12 #> List of 3
13 #> $ : num [1:4] 0.401 0.111 -0.556 1.787
14 #> $ : num [1:6] 1.9957 -2.9332 2.4027 0.0544 -1.1356 ...
15 #> $ : num [1:8] -4.08 -3.19 -2.88 -6.06 1.51 ...
```

我们也可以将参数以一个 `tibble` 的形式引入，这样确保每一列都具有名称，在匹配参数时不易出错。

```
1 #使用tribble()按行填充
2 par2 <- tribble(
3   ~mean, ~sd, ~n,
4   0, 1, 4,
5   1, 2, 6,
6   -1, 3, 8
7 )
8 par2 %>%
9   pmap(rnorm)
```

调用不同函数的迭代

当不仅传给指定函数的参数不同，指定函数本身也不同时，可以使用 `invoke_map()` 函数。`invoke_map(f, x, ...)` 的第一个参数为指定函数组成的列表或包含函数名称的字符向

量，其余参数与 `map_*()` 类似。

例如，除正态分布外，我们还需生成几组参数不同的学生 t 分布随机数：

```

1 # 生成一组正态分布随机数及两组参数不同的学生t分布随机数
2 set.seed(123)
3 f <- list(rnorm,rt,rt) # 定义函数列表
4 #也可为函数名称组成的字符向量 f <- c("rnorm","rt","rt")
5 param <- list(
6   list(mean=1, sd = 2),
7   list(df = 4),
8   list(df = 10)
9 )
10 invoke_map(f, param, n = 4) %>%
11   str()
12 #> List of 3
13 #> $ : num [1:4] -0.121 0.54 4.117 1.141
14 #> $ : num [1:4] 0.0878 1.1007 -1.1802 0.2863
15 #> $ : num [1:4] 0.548 -0.847 0.882 -0.666

```

自定义函数

至此，我们涉及到的函数均为现有函数。在实际中，往往需要自行定义函数以实现某些操作。R 中定义函数的结构如下：

```

1 <name> <- function(<arglist>){
2   <statements>
3   return(<object>)
4 }

```

`name` 是自定义的函数名。我们通过函数名对函数进行调用。此外，R 也支持匿名函数，它们通常被用作另一些函数的参数。

```

1 map(
2   c(-3, -0.7, 2.1, 0.5), function(x){
3     if(abs(x) <= 1){x^2} else{1}
4   } # 此处定义的匿名函数作为map()的第二个参数
5 )

```

值得注意的是，`purrr` 包支持创建匿名函数的快捷方式：由 `~` 和含有特殊参数符号的函数表达式组成：

- 单个参数: `.`
- 两个参数: `.x` 和 `.y`
- 多个参数: `..1`, `..2`, `..3` 等

```

1 map(c(-3, -0.7, 2.1, 0.5),
2     ~if(abs(.) <= 1){.^2} else{1} #此处用.指代参数
3 )
4
5 set.seed(123)
6 par=list(rnorm(5),runif(5),rt(df=10,5))
7 pmap(par,~log(abs(..1 + ..2 + ..3))) # 此处用..1和..2等指代参数

```

`arglist` 是函数的参数。可以在定义时直接赋值来设定某参数的默认值，也可以使用特殊参数 `...` 使得函数能够接受任意长度的输入。

```

1 # 定义两种数据调整方式，将其中常用的一种设置为默认
2 adjust <- function(x, type=1){
3   if(type==1) {
4     new = (x-mean(x))/sd(x)
5   } else {
6     new = (x-mean(x))/(max(x)-min(x))
7   }
8   return(new)
9 }
10
11 # 自定义函数，包含任意长度的参数
12 add_pos <- function(x, ...){
13   args = list(...) # 通过list()获得所有参数
14   x + unlist(args[args>0])
15   # 将x与剩余正值参数相加，其中unlist()函数将列表转换为向量以进行数值运算
16 }
17 add_pos(x=3,-1,0,28,-7,3) #调用含有参数...的函数时，最好对其余参数命名
18 #> [1] 31 6

```

可以通过 `return()` 制定函数的返回值。若不使用 `return()` 语句，则默认函数体最后一个语句的结果为返回值。

B.4 数据处理

`tidyverse` 中的 `dplyr` 包是数据处理的有效工具，主要包括以下 6 个核心函数：

- `filter()`: 选取满足条件的某些行;
- `arrange()`: 对行重新排序;
- `select()`: 选取满足条件的某些列;
- `mutate()`: 使用现有变量的函数创建新变量;
- `summarize()`: 进行统计性汇总;
- `group_by()`: 进行分组操作。

前 5 个函数的工作方式一致: 第一个参数为输入的数据框, 随后的参数使用不带引号的变量名, 函数的返回结果为一个新的数据框。`group_by()` 函数则往往与前 5 个函数一起使用, 改变其他函数的作用范围, 实现分组操作。本节中, 我们会频繁地使用管道`%>%`以便更简洁地完成复杂的操作。

我们以虚拟的学生体测成绩数据集为例, 展示常用的数据操作。该数据包含学号、年龄、性别、短跑成绩、跳绳成绩以及仰卧起坐成绩。

```
1 library(tidyverse)
2 fit_test <- read_csv('~ /fit_test.csv')
3 #> Rows: 150 Columns: 6
4 #> ----- Column specification -----
5 #> Delimiter: ","
6 #> chr (1): sex
7 #> dbl (5): stu_ID, age, sprint, rope_skipping, sit_up
```

注: `dplyr` 包的函数不修改输入, 若想保存函数结果, 需另使用赋值语句。

行操作

删除重复行或有缺失的行

`dplyr` 包的 `distinct()` 函数可以删除重复行; `tidyr` 包的 `drop_na()` 函数可以删除缺失值所在行。我们可以通过列名限制这些行操作的作用范围:

```
1 #删除完全重复的行
2 fit_test %>%
3   distinct()
4
5 #删除在某些变量上重复的行
6 fit_test %>%
7   distinct(stu_ID, .keep_all = TRUE)
8 #.keep_all = TRUE 返回所有列, 否则返回指定列
9
10 #删除所有含缺失值的行
11 fit_test %>%
```

```

12 drop_na()
13
14 #删除在某些变量上有缺失值的行
15 fit_test %>%
16   drop_na(stu_ID:sex)# 作用范围由stu_ID到sex

```

过滤行

`filter()` 函数可以筛选满足条件的行:

```

1 #选出age为19或20, sprint在[8, 9]之间, 且rope_skipping>190的行
2 #同时保留缺失值所在行
3 fit_test %>%
4   filter(age %in% c(19,20) & between(sprint, 8, 9) &
5         (is.na(rope_skipping) | rope_skipping>190)
6         )
7 #> # A tibble: 4 x 6
8 #>   stu_ID age sex  sprint rope_skipping sit_up
9 #>   <dbl> <dbl> <chr> <dbl>         <dbl> <dbl>
10 #> 1 41823064 19 female 8.48             NA      24
11 #> 2 41815560 19 male 8.69             200     37
12 #> 3 41820089 19 female 8.81             NA      33
13 #> 4 41825389 20 male 8.47             199     33

```

调整行序

`arrange()` 函数依据列名或表达式对行进行排序, 默认为升序排列:

```

1 # 先按age升序排列, 再在此基础上按sit_up升序排列
2 fit_test %>%
3   arrange(age,sit_up)
4 #> # A tibble: 150 x 6
5 #>   stu_ID age sex  sprint rope_skipping sit_up
6 #>   <dbl> <dbl> <chr> <dbl>         <dbl> <dbl>
7 #> 1 41814922 18 female 8.12             183     18
8 #> 2 41824001 18 female 10.7             179     18
9 #> 3 41821331 18 female 8.91             168     20
10 #> 4 41816995 18 female 8.23             148     24
11 #> # ... with 146 more rows

```

```
12 #> # i Use `print(n = ...)` to see more rows
```

使用 `desc()` 可以实现降序排列,且无论升序降序,缺失值总排在最后。我们可以通过 `is.na()` 使得缺失值排在最前。

```
1 # 按sprint降序排列,且缺失值在最前
2 fit_test %>%
3   arrange(desc(is.na(sprint)),desc(sprint)) # 两个desc()语句顺序不可换
4 #> # A tibble: 150 x 6
5 #>   stu_ID age sex   sprint rope_skipping sit_up
6 #>   <dbl> <dbl> <chr> <dbl>         <dbl> <dbl>
7 #> 1 41817084 21 male   NA           172     39
8 #> 2 41824001 18 female 10.7         179     18
9 #> 3 41823450 21 female 10.6         177     33
10 #> 4 41819242 20 female 10.6         148     20
11 #> #... with 146 more rows
12 #> # i Use `print(n = ...)` to see more rows
```

列操作

选择列

我们可以向 `select()` 函数传入各种参数实现选择列的操作,最简单的是直接使用列名或索引:

```
1 fit %>%
2   select(sex, sit_up) # 或select(3, 6)
```

我们还能在 `select()` 中嵌套其他函数,实现多样化的选择要求:

- `last_col(p)`: 选择倒数第 $(p+1)$ 列;
- `starts_with("BG")`: 选择列名以 "BG" 开头的列;
- `ends_with("ED")`: 选择列名以 "ED" 结尾的列;
- `contains("CN")`: 选择列名含有 "CN" 的列;
- `num_range("x", 1:3)`: 选择列 "x1", "x2", "x3";
- `where(fun)`: 将函数 `fun` 作用到所有列,选择返回结果为 `TRUE` 的列。常见的 `fun` 为类型判断函数 `is.*()`,也可以自定义函数,支持 `purrr` 快捷写法的匿名函数。

```
1 #选择唯一值的数量小于5的列
2 #函数n_distinct()计算变量唯一值的个数
3 fit_test %>%
4   select(where(~n_distinct(.) < 5))
```

```

5 #> # A tibble: 150 x 1
6 #> sex
7 #> <chr>
8 #> 1 male
9 #> 2 male
10 #> 3 female
11 #> 4 male
12 #> # ... with 146 more rows

```

调整列序

列的顺序是它们被选择的顺序，因此，我们仍然可以使用 `select()` 调整列序，函数 `everything()` 将返回未被选择的剩余列，两者结合便能改变列的顺序：

```

1 #将sex移到第一列
2 fit_test %>%
3   select(sex, everything())
4 #> # A tibble: 150 x 6
5 #>   sex      stu_ID  age sprint rope_skipping sit_up
6 #>   <chr>    <dbl> <dbl> <dbl>         <dbl> <dbl>
7 #> 1 male  41827587   19  7.76           164    55
8 #> 2 male  41815464   18  7.18           175    48
9 #> # ... with 148 more rows

```

以上方法在将某些变量移至开头时显得尤为方便。但对于更为复杂的顺序调整，我们可以使用函数 `relocate()` 将所选列移动到指定位置，其使用格式为：

```

1 relocate(.data, ..., .before = NULL, .after = NULL)
2 # .data为一数据框
3 # ...为要移动的列
4 # .before和.after规定了移动的位置，只需设置其中之一

```

例如：

```

1 #将字符型变量移动至最后
2 fit_test %>%
3   relocate(where(is.character), .after =last_col())
4 #> # A tibble: 150 x 6
5 #>   stu_ID  age sprint rope_skipping sit_up sex
6 #>   <dbl> <dbl> <dbl>         <dbl> <dbl> <chr>

```

```

7 #> 1 41827587 19 7.76 164 55 male
8 #> 2 41815464 18 7.18 175 48 male
9 #> # ... with 148 more rows

```

对列重命名

函数 `rename(new = old)` 可以用来更改指定列的列名：

```

1 #将stu_ID更名为学号
2 fit_test %>%
3   rename(学号=stu_ID)
4 #> # A tibble: 150 x 6
5 #>   学号 age sex sprint rope_skipping sit_up
6 #>   <dbl> <dbl> <chr> <dbl> <dbl> <dbl>
7 #> 1 41827587 19 male 7.76 164 55
8 #> 2 41815464 18 male 7.18 175 48
9 #> # ... with 148 more rows

```

当需对所有列重新命名时，可以使用函数 `set_names()`，此时列名需加引号：

```

1 #为所有列重新命名
2 fit_test %>%
3   set_names("学号", "年龄", "性别", "短跑", "跳绳", "仰卧起坐")
4 #> # A tibble: 150 x 6
5 #>   学号 年龄 性别 短跑 跳绳 仰卧起坐
6 #>   <dbl> <dbl> <chr> <dbl> <dbl> <dbl>
7 #> 1 41827587 19 male 7.76 164 55
8 #> 2 41815464 18 male 7.18 175 48
9 #> # ... with 148 more rows

```

创建新列

我们有时需要通过现有变量，计算出新的变量。函数 `mutate()` 可以同那些创建新变量的函数一起使用，将新变量并入数据框的最后。如果只想保留新变量，可以使用 `transmute()` 函数。创建新变量的常用函数有：

- 累计函数：`cumsum()`、`cumprod()`、`commin()`、`commax()`、`cummean()` 分别返回序列的累计和、累计积、累计最小值、累计最大值、累计均值。

```

1 x <- c(1,-6,2,0,5)
2 cumsum(x) # 累计和

```

```

3 #> [1] 1 -5 -3 -3 2
4 cummax(x) # 累计最大值
5 #> [1] 1 1 2 2 5

```

- 排序函数: `min_rank()` 返回单个元素在序列升序排列中的“名次”。缺失值不参与排名, 仍返回 NA。

```

1 #将sprint的名次 (男女分开排序) 作为新变量rank
2 fit_test %>%
3   group_by(sex) %>% # 男女两组分别排序
4     mutate(rank = min_rank(sprint))
5 #> # A tibble: 150 x 7
6 #> # Groups:   sex [2]
7 #>   stu_ID age sex  sprint rope_skipping sit_up rank
8 #>   <dbl> <dbl> <chr> <dbl>         <dbl> <dbl> <int>
9 #> 1 41827587 19 male  7.76           164    55    21
10 #> 2 41815464 18 male  7.18           175    48     7
11 #> 3 41819710 20 female 9.93           166    39    47
12 #> 4 41811076 18 male  9.23           155    32    66
13 #> # ... with 146 more rows

```

统计描述

计算数据的描述统计量主要通过 `group_by()`、`summarize()` 和各种描述函数组合实现。输出结果由原变量和描述变量构成的新列组成。常用的描述函数有:

- 计数函数:
 - `n()` 不需任何参数便返回各分组的观测值个数;
 - `n_distinct(x)` 返回 x 唯一值的数量;
 - `sum(is.na(x))` 可计算缺失值个数;
 - `count(x)` 计算变量 x 各取值的个数。
- 聚合函数: `sum()`、`mean()`、`median()`、`sd()` 等。当数据含有缺失值时, 可设置参数 `na.rm=TRUE`, 除去缺失值。

`summarize()` 也常与 `across()` 函数结合, 对满足条件的多列同时进行统计。`across(col, fun)` 将函数 `fun` 应用到满足条件的所有列上。

```

1 #根据age,sex分组,并统计除stu_ID外其余变量的平均值与中位数
2 fit_test %>%
3   group_by(age,sex) %>%
4     summarize(across(-stu_ID, list(Mean=mean,Median=median), na.rm =

```

```

TRUE))
5
6 #> # A tibble: 10 x 8
7 #> # Groups:   age [5]
8 #>   age sex   sprint_Mean sprint_Median
9 #>   <dbl> <chr>     <dbl>         <dbl>
10 #> 1   18 female     9.16          9.18
11 #> 2   18 male      8.35          8.49
12 #> 3   19 female     9.77          9.86
13 #> 4   19 male      8.31          8.54
14 #> 5   20 female     9.58          9.93
15 #> 6   20 male      8.34          8.49
16 #> 7   21 female     9.36          9.28
17 #> 8   21 male      8.22          8.3
18 #> 9   22 female     9.56          9.80
19 #>10   22 male      8.11          8
20 #> # ... with 4 more variables:
21 #> #   rope_skipping_Mean <dbl>,
22 #> #   rope_skipping_Median <dbl>, sit_up_Mean <dbl>,
23 #> #   sit_up_Median <dbl>

```

B.5 数据可视化

利用 R 语言对数据进行可视化是 R 语言的重要用途之一，`ggplot2` 是功能强大的绘图包，包括 10 个部件：

- 数据 (**data**)
- 映射 (**mapping**)
- 几何对象 (**geom**)
- 标度 (**scale**)
- 统计变换 (**stats**)
- 坐标系 (**coord**)
- 位置 (**position**)
- 分面 (**facet**)
- 主题 (**theme**)
- 存储和输出 (**output**)

其中，前三个为必要部件，其余部件均有默认配置。其语法结构如下：

```

1 ggplot(data = <DATA>, mapping = aes(<MAPPING1>)) +

```

```

2 <GEOM_FUNCTION>(mapping = aes(<MAPPING2>),
3     stat = <STAT>,
4     position = <POSITION>) +
5 <SCALE_FUNCTION> +
6 <COORDINATE_FUNCTION> +
7 <FACET_FUNCTION> +
8 <THEME_FUNCTION>
9
10 ggsave()

```

需要注意的是 `ggplot2` 采用分层语法，各函数间通过 `+` 连接，且 `+` 只能放在行尾。`ggplot()` 层的映射 (`mapping`) 可以被其他层使用，此时我们常在其他层省略该共用对象，而其他层的映射只能在该层内使用。我们将在后续示例中进一步说明这一点。

数据、映射和几何对象

映射

`ggplot2` 接收数据框作为绘图对象，映射将数据框中的变量映射为可见的图形属性，映射函数 `aes()` 常用的图形属性如下：

- `x`: x 轴；
- `y`: y 轴；
- `color`: 点、线以及填充区域的边界颜色；
- `fill`: 填充区域的填充色；
- `size`: 大小；
- `shape`: 形状；
- `alpha`: 透明度；
- `linetype`: 线的类型，如实线、虚线、点线等。

注意到， x 轴和 y 轴的设置本身就是图形属性，除 x, y 这两个最基本的图形属性外，创建其余图形属性均会生成对应图例 (`legend`)，用以清楚展示变量和图形属性之间的映射关系。我们也可以将坐标轴理解为 x, y 属性的图例，B.5 小节会介绍如何修改图例。

几何对象

建立好变量与图形属性之间的关系后，可以通过几何图形来表示数据关系，这便是几何对象，常见的几何对象函数有：

- `geom_point()`: 散点图；
- `geom_line()`: 折线图；
- `geom_smooth()`: 平滑曲线图；
- `geom_bar()`: 条形图；

- `geom_histogram()`: 直方图;
- `geom_boxplot()`: 箱线图;
- `geom_density()`: 概率密度图。

几何对象可以通过 `position` 参数调整位置属性，如改变条形图的堆叠方式，散点图的散点位置等。我们也可以为几何对象设置图形属性。区别于映射中的图形属性，几何对象的图形属性只改变图形外观，并不传达任何关于变量的映射信息。故需在映射函数 `aes()` 的外部进行设置，所赋的值不再为变量名，而是该图形属性的具体值。多个几何对象还可以在同一图纸上依次叠加，遵循分层语法即可。

以 iris 鸢尾花数据集为例，绘制 `Sepal.Length`（花萼长）与 `Sepal.Width`（花萼宽）的散点图，将 `Species` 映射为点的颜色，揭示花的种类，并在散点图的基础上添加平滑曲线。

```

1 iris %>%
2   ggplot(aes(x=Sepal.Length, y=Sepal.Width)) +
3   geom_point(aes(color = Species), #使用ggplot()中的x和y映射
4             shape = 2, position = "jitter") +
5   #在aes()外的shape为几何对象的图形属性，2代表散点为三角形；
6   #参数position调整几何对象的位置，
7   #jitter为每个数据点添加微小随机扰动，避免重叠
8   geom_smooth(aes(color = Species),
9              method = lm, #设置拟合方式为线性回归
10             se = FALSE, #不显示置信区间
11             linetype= 2) #设置线条为虚线

```

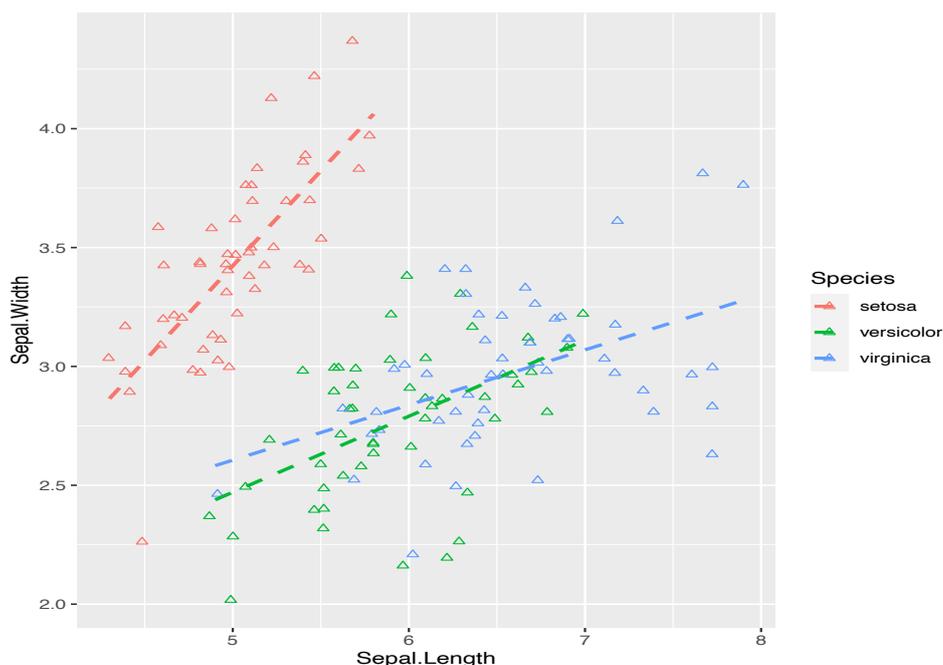


图 B.6: 花萼长与花萼宽的散点图及平滑曲线图

标度

针对各类图形属性、离散与连续变量，`ggplot2` 提供了大量标度函数，用于调整坐标轴及图例，常用的有：

- 坐标轴标度：`scale_*_discrete()`, `scale_*_continuous()`, `scale_x_date()`，其中 * 为 x 或 y；
- color 标度和 fill 标度：`scale_*_discrete()`, `scale_*_gradient()`, `scale_*_manual()`，其中 * 为 color 或 fill；
- size 标度：`scale_size()`；
- linetype 标度：`scale_linetype_discrete()`；
- shape 标度：`scale_shape()`。

每个标度函数内部也有一系列参数，常用参数有：

- name: 更改坐标轴或图例的名称，默认为该图形属性对应变量的变量名，name = NULL 不显示名称；
- limits: 限制坐标轴或图例的范围；
- breaks: 控制显示在坐标轴或图例上的值；
- labels: 坐标轴和图例各值的标签，与 breaks 的值一一对应。

我们通过例子展示常见的更改坐标轴或图例的操作。

更改坐标轴的刻度、标签和名称

`scale_x_date()` 可以修改日期刻度。以 `ggplot2` 自带的 `economics` 数据集为例，该数据集包含了美国 5 种经济指标 1967-2015 年的月度数据。

```

1 # date为日期数据，psavert为个人储蓄率，
2 economics[1:50,] %>%
3   ggplot(aes(x=date, y=psavert/100)) +
4     geom_line() +
5     scale_x_date(name="日期", date_breaks = "8 months", date_labels =
6       "%Y-%m") +
7     scale_y_continuous(name="个人储蓄率", labels = scales::percent)
8 # 使用scales包的percent函数更改y轴标签，将数据由小数转化为百分数格式

```

函数 `labs()`、`xlab()`、`ylab()` 也可以更改名称。它们需通过 `+` 与几何对象函数层连接。

更改颜色值

根据变量的不同类型，可以采用不同的函数更改图像颜色：

- 离散变量：可以使用 `scale_*_manual()` 函数自定义数据对应到 color 或 fill 的颜色，其中 * 为 color 或 fill。



图 B.7: 美国个人储蓄率的日期折线图

```

1 #绘制Sepal.Length的直方图，并将离散变量Species映射到fill属性上，形成分块
2 iris %>%
3   ggplot(aes(x = Sepal.Length, fill = Species)) +
4   geom_histogram() +
5   scale_fill_manual(values = c("orange", "pink", "lightgreen")) +
6     # 自定义Species对应的颜色
7   labs(x="花萼长度", y="数量", fill="品种") # 更改坐标轴和图例名称

```

- 连续变量：可以使用 `scale*_gradient()` 函数设置二元渐变色与连续变量对应，其中 * 为 `color` 或 `fill`。

```

1 iris %>%
2   ggplot(aes(x = Sepal.Width, y=Petal.Width, color = Sepal.Length)) +
3   geom_point() +
4   scale_color_gradient(name="花萼长度", low="blue",
5     high="yellow", breaks=seq(4, 8, by=0.7)) +
6   scale_x_continuous(name="花萼宽度") +
7   scale_y_continuous(name="花瓣宽度")

```

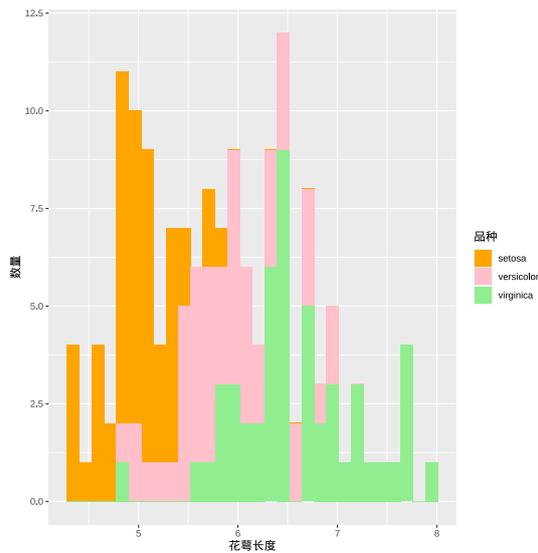


图 B.8: 花萼长度与品种的堆叠直方图

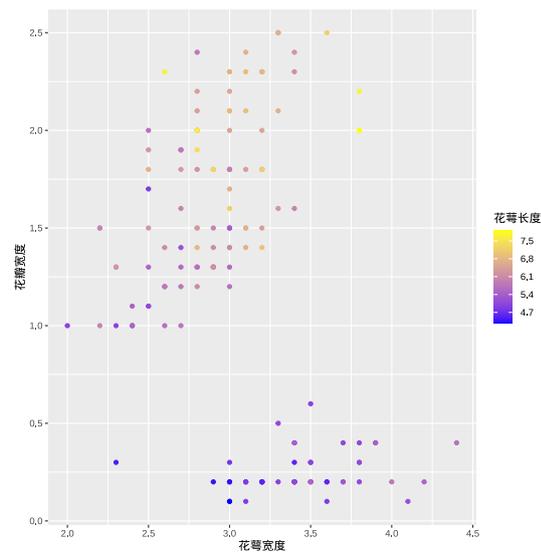


图 B.9: 花萼宽度与花瓣宽度的散点图

统计变换和坐标系

统计变换

ggplot2 将统计变换融入绘图语法中。例如，`geom_boxplot()` 计算数据分布的最小值、25% 分位数、中位数、75% 分位数、最大值，并显示为一个箱体。图 B.10 给出了箱体图每个部分含义的说明。

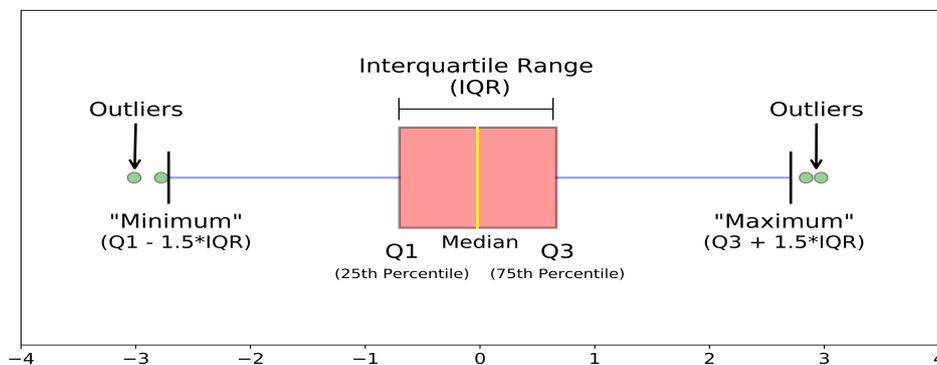


图 B.10: 箱线图组成部分图解，图片来源：<https://www.kdnuggets.com/2019/11/understanding-boxplots.html>

除几何对象函数外，还有一系列统计函数 `stat_*`，可在绘图语法中直接计算统计量。例如，`stat_ecdf()` 可计算变量的经验累积分布函数。以 `carData` 包的 `Salaries` 数据集为例，该数据集包含美国某大学助理教授、副教授和教授 2008 年前 9 个月工资收入的信息。

```
1 library(carData)
2 #计算salary变量的经验累积密度分布并绘图
3 Salaries %>%
4   ggplot(aes(salary)) +
5   stat_ecdf() +
```

```

6 xlab("工资") + # 使用xlab(), ylab()更改坐标轴名称
7 ylab("经验累积分布")

```

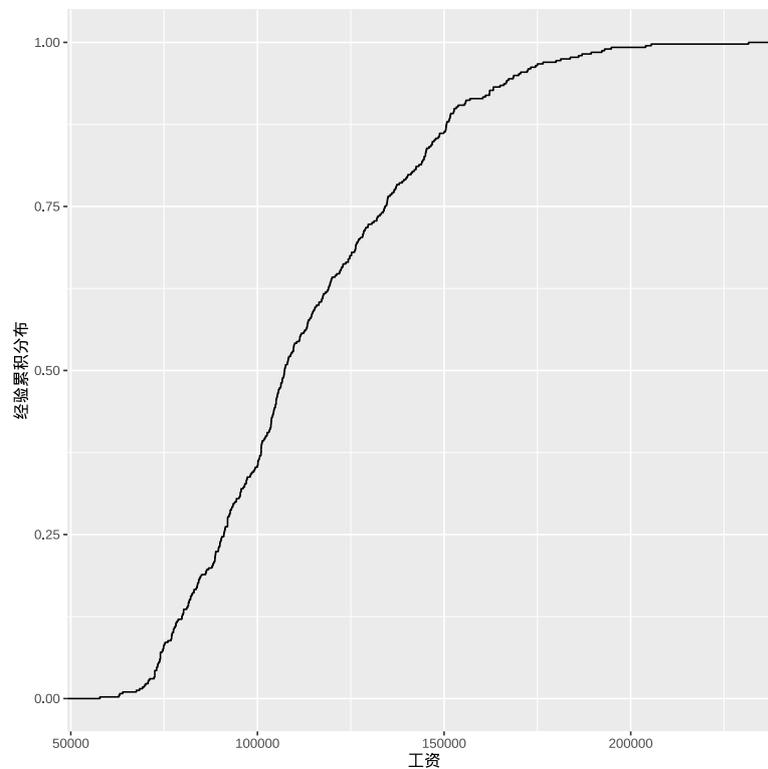


图 B.11: 工资的经验累积分布函数

坐标系

ggplot2 默认坐标系为直角坐标系，常用的坐标系函数有：

- `coord_flip()`: 互换 x, y 轴；
- `coord_polar()`: 使用极坐标系，此时直角坐标系的条形图将转换为极坐标系下的饼图。

分面

数据分组绘图也可以通过分面来实现，我们仍然使用 `Salaries` 数据集为例进行说明：

- `facet_wrap()`: 通过单个变量分面，参数形式为 $\sim x1$ 。

```

1 #以sex (性别) 为分面变量, 绘制yrs.service (工龄) 与salary (工资) 的散点图
2 Salaries %>%
3   ggplot() +
4   geom_point(mapping = aes(x = yrs.service, y = salary)) +
5   facet_wrap(~sex, ncol = 2)

```

- `facet_grid()`: 通过两个变量分面，参数形式为 $x1 \sim x2$ 。

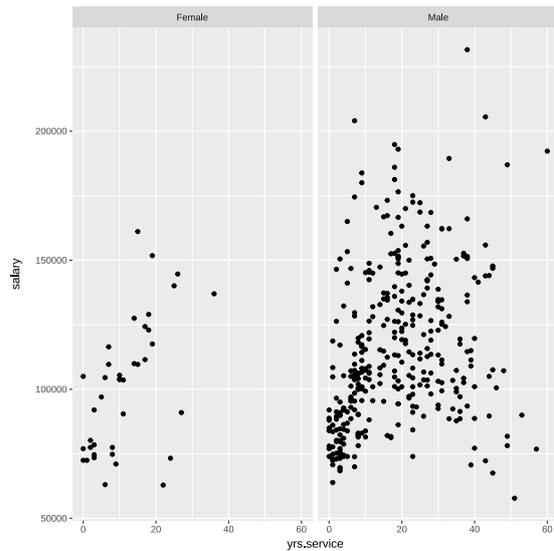


图 B.12: 工龄与工资关于性别的分面散点图

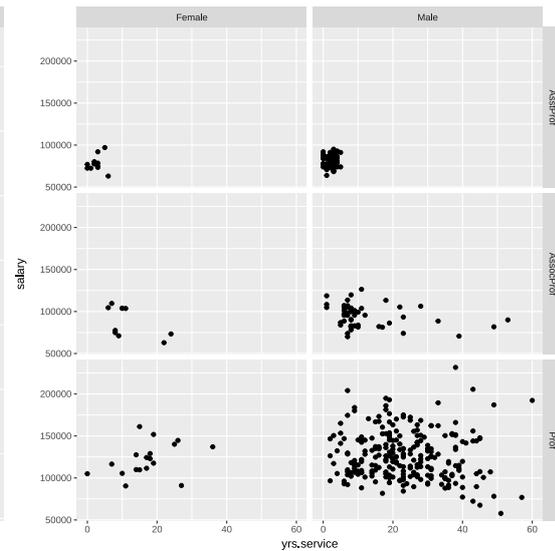


图 B.13: 工龄与工资关于性别和等级的分面散点图

```

1 #以rank (教授等级) 和sex (性别) 为分面变量
2 Salaries %>%
3   ggplot() +
4   geom_point(mapping = aes(x = yrs.service, y = salary)) +
5   facet_grid(rank ~ sex)

```

主题、输出

主题函数层 `theme()` 可以通过设置参数 `legend.position` 更改图例位置, 可选值有 "none"、"left"、"right"、"bottom" 和 "top"。

`ggsave()` 函数可以保存当前图形为 pdf 或 png 等格式文件, 该函数位于绘图语句的末尾, 不需要用 `+` 与 `ggplot` 各层连接。

B.6 线性回归

线性回归模型是计量经济学中最基础的模型, R 基础包提供了拟合线性模型最基础的函数: `lm(formula, data)`, 其中, `formula` 为需拟合的模型形式, `data` 为用于拟合的数据构成的数据框。

```

1 #随机模拟多元线性回归
2 set.seed(123)
3 m <- tibble(
4   x1=2*rnorm(1000), x2=rnorm(1000)/3, u=4*rnorm(1000), y=-1+7*x1+2*x2+u
5 ) %>%

```

```
6 lm(y~x1+x2,.) #.为占位符传递数据至data参数
```

下列函数可进一步分析、应用拟合的模型：

- `summary()`：展示拟合模型的详细结果；
- `coefficients()`、`fitted()`、`residuals()`：分别列出拟合模型的估计参数、被解释变量的拟合值以及残差。这些结果也可以使用 `$` 直接从拟合模型中提取；
- `plot()`：绘制拟合模型的诊断图，只需 `fitted_model` 一个参数，R 将自动绘制出残差与拟合值图、标准化残差正态 Q-Q 图、位置尺度图、标准化残差与杠杆图；
- `predict(fitted_model, newdata)`：利用拟合模型对新数据集进行预测。

```
1 summary(m) #查看拟合模型的统计描述
2
3 #> Call:
4 #> lm(formula = y ~ x1 + x2, data = .)
5
6 #> Residuals:
7 #>      Min       1Q   Median       3Q      Max
8 #> -11.3441 -2.5108 -0.1479  2.6153 13.5146
9
10 #> Coefficients:
11 #>              Estimate Std. Error t value Pr(>|t|)
12 #> (Intercept) -1.08374   0.12392   -8.745  < 2e-16 ***
13 #> x1           6.95702   0.06269  110.980 < 2e-16 ***
14 #> x2           2.33008   0.36942   6.307   4.26e-10 ***
```

致谢

此附录初稿的撰写由厦门大学-中科院“计量建模与经济政策研究中心”在读博士生孙蓓蕾完成，在此表示感谢。

参考文献

- WICKHAM H, GROLEMUND G, 2016. R for Data Science[M]. Sebastopol: O'Reilly Media.
- KABACOFF R I, 2015. R in Action[M]. 2nd ed. New York: Manning Publications.